



Turniersysteme Boule

Das Striche-System

- Es wird mit einer ungeraden Anzahl von Teams gespielt. Das heißt, Ein Team hat immer eine (kurze) Pause und genehmigt sich an der Bar einen Drink und eine Tapa.
- Jedes Spiel wird bis 7 Punkte gespielt.
- Das Sieger-Team verbleibt auf dem Spielfeld und das gerade an der Bar verweilende Team wird der neue Gegner.
- Der Gegner erhält die erzielten Punkte des Verlierers bereits als Pluspunkte und startet somit ins neue Spiel mit einem Vorteil (Handicap für den Sieger).
- Beispiel: Der Sieger gewann mit 7:3 und verbleibt auf dem Spielfeld. Der neue Gegner erhält 3 Punkte als Vorteil, d.h. das Spiel beginnt mit 3:0 für den neuen Gegner.
- Die Verlierer eines jeden Spiels markieren ihren Namen auf dem Plakat mit 1 Strich.
- Nach einer bestimmten Gesamt-Spielzeit wird die Reihenfolge der Teams dadurch bestimmt, wie viele Striche sie erhalten haben.