



# Mölkky

Ein finnisches Geschicklichkeitsspiel für Jung und Alt

## Vorbemerkungen/Ziele

Das Wurfspiel „Mölkky“ ist das weltweit meistverkaufte Freiluftspiel. Doch auch in der Sporthalle kann dieses Spiel durchgeführt werden.

Bei dem Spiel handelt es sich um zwölf hochkant stehende Spielhölzer, auf die mit einem Wurfholz geworfen wird. Ziel des Spiels ist es, exakt fünfzig Punkte zu erreichen.

Konzentration, Zielgenauigkeit, strategische Überlegungen und ein Schuss Risikobereitschaft zählen zu den Eigenschaften, die zum Erfolg führen.



Mölkky unter: <http://de.wikipedia.org/wiki/Mölkky>

## Stundenverlauf und Inhalte

### EINSTIMMUNG (15 Minuten)

#### ● Wurfkette

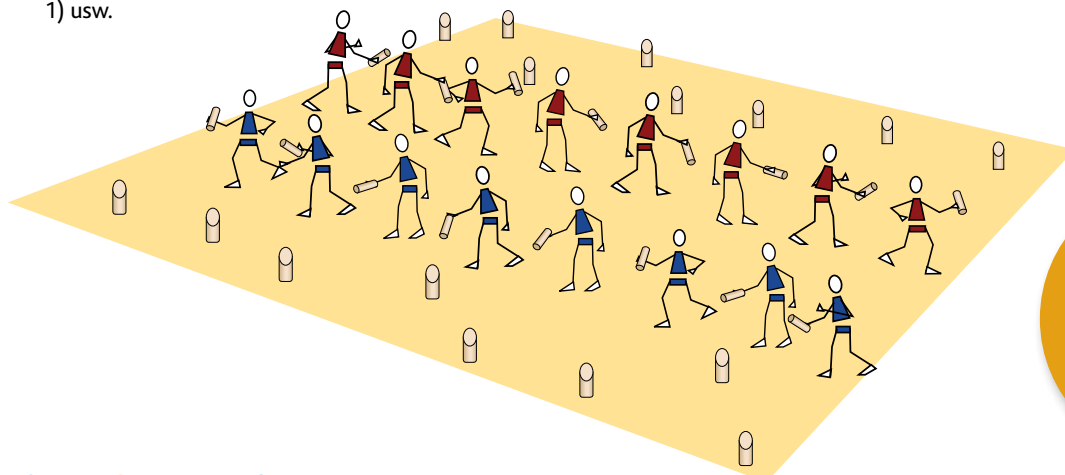
- Die Gruppe vereinbart untereinander eine Wurfreihenfolge von TN 1 bis TN 16.
- 4 Bälle werden an 4 beliebige TN verteilt.

Alle TN bewegen sich kreuz und quer durcheinander. Der/die ballbesitzende TN (z. B. TN 5) ruft den Namen des/der TN 6. Diese/r bleibt sofort stehen. TN 5 muss den Ball nun so genau dem/der TN 6 zuspielen, dass diese/r den Ball im Stand in Empfang nehmen kann.

#### ● Zielwerfen

- Die TN stehen auf den 2 Linien einer Gasse zu je 8 TN mit dem Blick nach außen. In verschiedenen Entfernungen (von 4 bis 8 m) wird pro TN ein Spielholz aufgestellt.

Jede/r TN wirft auf Signal der ÜL auf sein/ihr Spielholz. Danach wird von allen TN das Spielholz wieder aufgestellt und mit dem Wurfholz geht jede/r TN eine Position weiter nach rechts (der/die letzte TN geht auf die Position 1) usw.



● = Inhalt, ○ = Organisation, ⊙ = Absicht, ♣ = Hinweis

## Rahmenbedingungen

### Zeit:

60 Minuten

### Teilnehmer/innen (TN):

Bis zu 16 Personen

### Material:

4 Spielsets, 16 zusätzliche Wurfhölzer, 4 Bälle

### Ort:

Sporthalle oder Sportplatz

## Absichten und Hinweise

- ⊙ Einstimmen mit den koordinativen Fähigkeiten, die beim Werfen benötigt werden: Zielgenauigkeit, Auge-Hand-Koordination, Orientierungsfähigkeit
- ♣ Zuspieldvarianten:
  - Den Ball zurollen
  - Den Ball zuprellen
- ♣ Auf Zuruf der Übungsleitung (ÜL) kann die umgekehrte Wurfreihenfolge durchgeführt werden.
- ⊙ Zielgenaues Üben mit dem Wurfholz auf verschiedene Distanzen

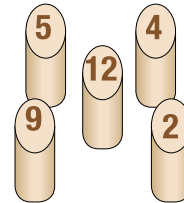
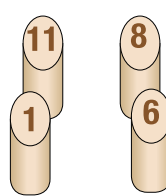
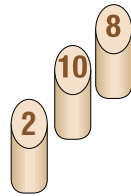
Spiele  
Sonderausgabe  
2013

## Stundenverlauf und Inhalte

### SCHWERPUNKT (20 Minuten)

- **Abräumen**
- ⦿ Es spielen jeweils zwei Paare gegeneinander. In einer Entfernung von 5 m wird pro Spielrunde eine Zielkombination von Spielhölzern aufgestellt.

Jede Spielrunde besteht daraus, dass jede/r TN pro Paar mit insgesamt 3 Wurfhölzer nacheinander auf das Ziel spielt, um es komplett abzuräumen. Die Anzahl der umgeworfenen Spielhölzer werden gut geschrieben. Das Gesamtergebnis des Paares kann mit dem des anderen Paares verglichen werden. Folgende Zielkombinationen können gespielt werden:



3, 4 bzw. 5 Spielhölzer, aufgestellt wie die Augen eines Würfels

- **2 gewinnt!**
- ⦿ Es spielen jeweils 2 Spieler/innen (A und B) gegeneinander. Die Spieler/innen stehen sich im Abstand von 10 m gegenüber. In der Mitte der Distanz, auf 5 m, werden 3 Spielhölzer im Abstand von etwa 0,5 m auf Klebepunkten nebeneinander aufgestellt. Davor bzw. dahinter befinden sich im Abstand von 1 m auf gleicher Höhe ebenfalls je 3 Klebepunkte. Diese 2 Reihen von Klebepunkten wird „Auslinie“ von Spieler/in A bzw. B genannt.

Spieler/in A beginnt und versucht mit dem Wurfholz einen der 3 Spielhölzer umzuwerfen. Gelingt dies, wird das Spielholz um eine Position (Auslinie von A) zurückgestellt, das heißt, auf dem Klebepunkt davor. Danach ist B an die Reihe. B kann ebenfalls auf jeden der 3 Spielhölzer werfen. Das getroffene Holz wird eine Position zurück in Richtung B gestellt.

Es wird abwechselnd gespielt. Immer dann, wenn der/die Spieler/in ein Spielholz trifft, das sich auf der eigenen Auslinie befindet, gilt dieses Spielholz als erobert und wird aus dem Spiel genommen. Ein/e Spieler/in hat gewonnen, wenn mindestens 2 Spielhölzer erobert wurden.



- ⦿ Wurfübungen auf verschiedene Spielsituationen des Molkky-Spiels

- ⦿ Spielerisches Wettkämpfen „1 gegen 1“

### SCHWERPUNKTABSCHLUSS (20 Minuten)

#### ● Mölkky original

- Pro Spielset, das aus 12 Spielhölzern und 4 Wurfhölzern besteht, spielen 4 Spieler/innen gegeneinander.  
Zu Anfang werden die Spielhölzer wie rechts abgebildet, aufgestellt.  
In einer Entfernung von ca. 4 Meter wird eine Wurflinie bestimmt.

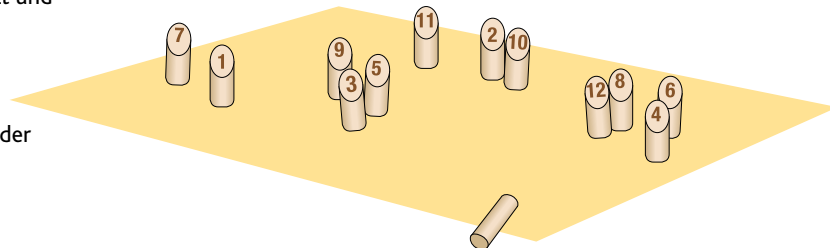
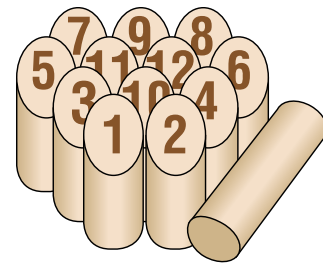
Von der Wurflinie aus wirft der/die 1. Spieler/in das Wurfholz mit einer beliebigen Technik auf die Spielhölzer.

Dabei gelten folgende Regeln:

1. Fällt nur **ein** Holz, erhält der/die Spieler/in so viele Trefferpunkte wie das jeweilige Holz repräsentiert (eins bis zwölf).
2. Fällt **mehr als ein** Holz, erhält der/die Spieler/in als Trefferpunkte die Anzahl der gefallenen Spielhölzer (zwei bis zwölf) – also unabhängig von den auf den Hölzern stehenden Zahlen.
3. Fällt **kein** Holz, erhält der/die Spieler/in null Punkte.
4. Die Trefferpunkte jedes/jeder Spielers/Spielerin werden zu seinem/ihrem bisherigen Punktestand addiert. Erreicht ein/e Spieler/in dabei exakt fünfzig Punkte, gewinnt er/sie, und das Spiel ist beendet.
5. Übersteigt dagegen die Addition die 50-Punkte-Marke, so wird der Punktestand auf 25 zurückgesetzt und regulär weitergespielt.

Zur Fortsetzung des Spiels werden nach jedem Wurf die gefallenen Hölzer an exakt der Stelle wieder aufgestellt, an der sie zum Liegen gekommen sind.  
Dann wirft der/die nächste Spieler/in.

#### ⊙ Durchführung des Zielspiels



### AUSKLANG (10–15 Minuten)

#### ● Spiel-Reflexion

- Die TN stehen in einer Kreisaufstellung.

Mögliche Fragen:

- „Wie zufrieden seid ihr mit eurem Spielerfolg?“
- „Worauf kommt es bei diesem Spiel an, um Erfolg zu haben?“
- „Welche Varianten fallen euch ein, um das Spiel ggf. mit anderen Geräten durchzuführen?“

- ⊙ Die TN tauschen zusammen mit der ÜL ihre Spielerlebnisse und -eindrücke aus.